

## Corso A - Introduzione a Meshlab

<b>TITOLO</b>	A - Introduzione a MeshLab
<b>Durata</b>	2 giorni da 8 ore
<b>Data</b>	29-30 marzo 2016
<b>Scadenza iscrizioni</b>	17 marzo 2016
<b>Programma</b>	<p>Presentazione del software Natura e formati dei dati tridimensionali Funzionalità di base: caricamento, visualizzazione produzione di snapshot, shaders, decorators, cleaning. MeshLab e i metodi di acquisizione 3D: 3D scanning, multi-view stereo matching Acquisition pipeline: allineamento, fusione, scalatura, gestione di progetti multipli, decimazione e sampling Allineamento e proiezione colore da foto: raster layers, mutua informazione, metodi di color encoding e projection, importazione ed esportazione di progetti da altri tools Funzionalità avanzate: allineamento agli assi e georeferenziazione, painting, analisi e misure, quality mapper, funzioni ad-hoc</p>

Esempi di uso: integrazione con altri strumenti, esempi di progetti complessi, cosa non si può fare con MeshLab

Hands-on sui dati proposti dai partecipanti

Cenni sulla pubblicazione web di modelli 3D avanzati: avvento di WebGL, soluzioni disponibili, tutorial di base su 3Dhop ([www.3dhop.net](http://www.3dhop.net))

**Propedeuticità**

/

**Docente**

Dr. Matteo Dellepiane (Visual Computing Lab - ISTI -CNR, Pisa) - [personal page](#)

**Tipologia**

Lezioni frontali, esercitazioni al PC  
*Per ragioni didattiche si procederà all'installazione dei software direttamente sui PC dei corsisti, l'eventuale richiesta di PC portatili è limitata a un numero massimo di 2 partecipanti la cui disponibilità verrà esaurita in ordine cronologico.*

**Costo**

Prezzo intero: € 220 + IVA (visualizza gli sconti per studenti e assegnisti)

*Il corso avrà inizio con un numero minimo di 10 iscrizioni.*