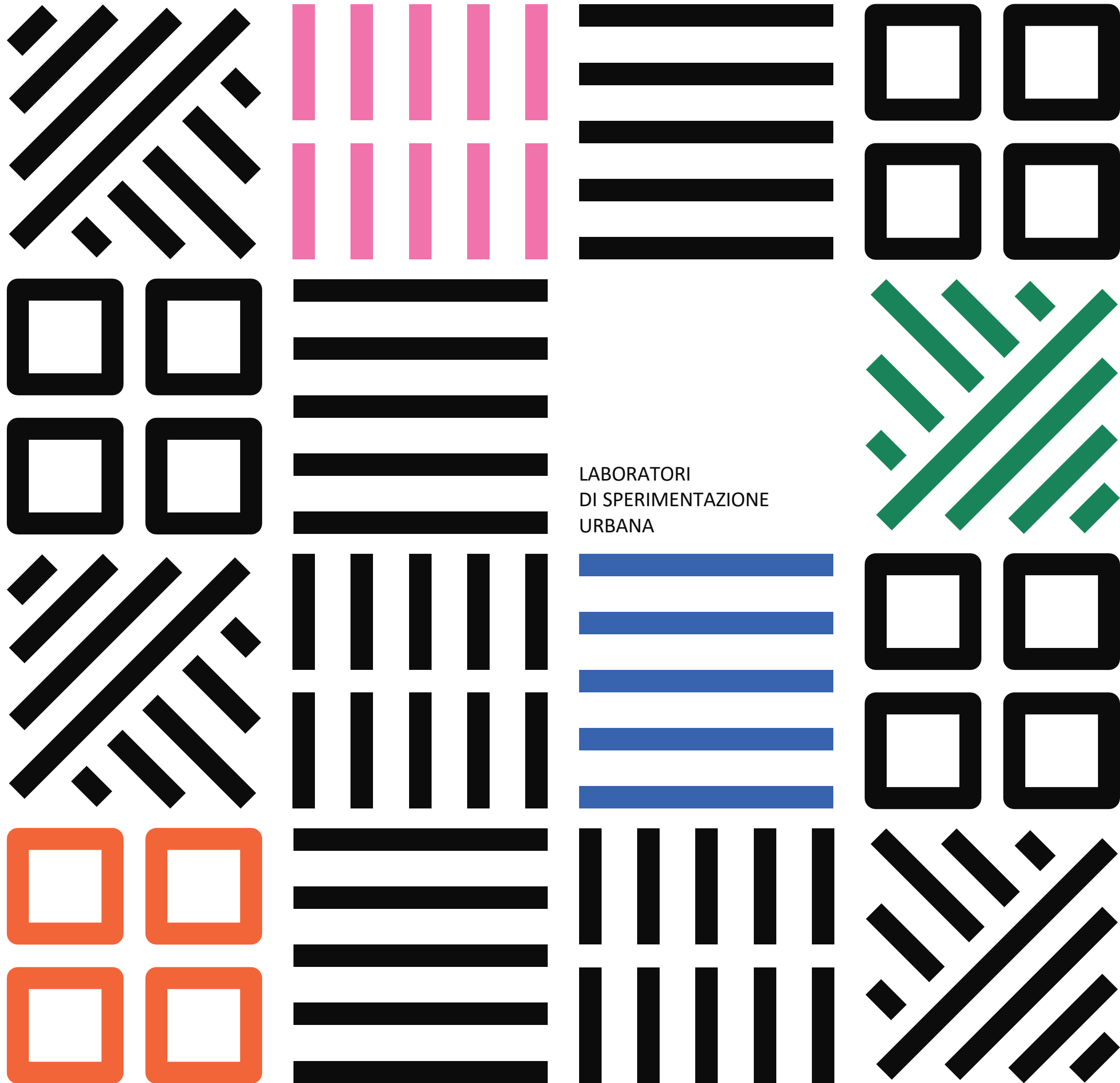


GENOVA playcity

PRIMA SPERIMENTAZIONE
DARSENA – CALATA VIGNOSO
26-27 SETTEMBRE 2026



CONFERENZA STAMPA
16 SETTEMBRE 2026

PREMESSA

Le Caruggiadi hanno sperimentato il gioco e lo sport come strumenti di attivazione temporanea dello spazio pubblico, mostrando il potenziale di pratiche leggere nel generare socialità, nuovi usi e relazioni di comunità.

Con **Genova PlayCity** quell'esperienza evolve in un **programma urbano diffuso, replicabile e adattabile**, capace di raggiungere luoghi e Municipi diversi della città.

Il **play**, inteso in senso ampio, diventa un dispositivo di attivazione urbana attraverso cui sperimentare usi temporanei, collaborativi, inclusivi e intergenerazionali dello spazio pubblico.

All'interno di questa traiettoria, il programma propone una modalità operativa semplice:

Caruggiadi → PlayCity → **CITTÀ GIOCABILE**

dal gioco come evento al play come strumento urbano



VISIONE



LA CITTÀ SI PUÒ ANCHE PROVARE

Genova PlayCity è un programma di sperimentazione urbana che affianca agli strumenti ordinari di pianificazione e progettazione dispositivi temporanei, leggeri, reversibili e adattabili per sperimentare nuovi modi di vivere lo spazio pubblico.

Gioco, sport, cultura, mobilità e pratiche collettive diventano strumenti per attivare, osservare e conoscere i luoghi e i loro usi.

ATTIVARE

·

SPERIMENTARE

·

ASCOLTARE

·

GIOCARE

Tradizionalmente lo spazio pubblico è visto come infrastruttura urbana:

- mobilità
- flussi
- organizzazione della città.

Genova PlayCity propone un cambio di prospettiva.

Lo spazio pubblico diventa infrastruttura civica della vita quotidiana, un luogo democratico, flessibile, adattabile, fluido.

Attraverso attivazioni temporanee, piazze e strade possono tornare a essere luoghi dove:

- incontrarsi
- giocare
- sostare
- esplorare

VISIONE



VICINI ALLE PERSONE. VICINI AI LUOGHI

PROSSIMITÀ, PARTECIPAZIONE, TERRITORI

PlayCity porta la sperimentazione nei quartieri e costruisce occasioni di ascolto, confronto e coinvolgimento territoriale.

Il programma prevede il raccordo tra Direzioni, Municipi e comunità locali, valorizzando la conoscenza dei luoghi, dei loro usi quotidiani e delle esigenze che emergono dai territori.

9 MUNICIPI · UNA CITTÀ · MOLTI MODI DI ABITARLA

IL RUOLO DEI MUNICIPI

Il modello PlayCity è pensato per essere adattabile a contesti urbani differenti, individuati in relazione alle caratteristiche dei luoghi, agli obiettivi delle singole sperimentazioni e alle esigenze dei territori.

Il raccordo con i Municipi consente di mettere in relazione la sperimentazione con la conoscenza di prossimità del territorio e delle realtà locali

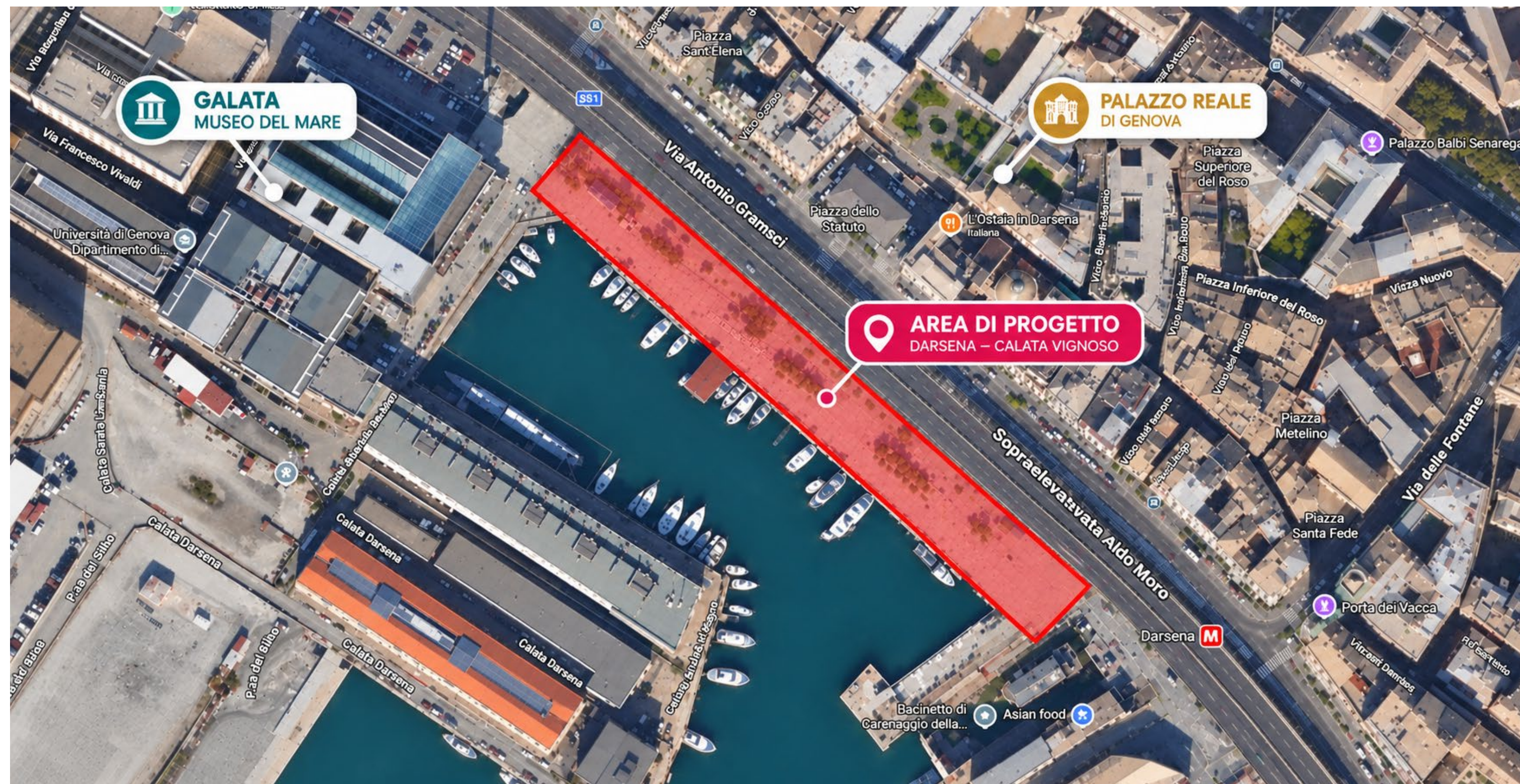
LA PRIMA SPERIMENTAZIONE PARTE DAL MUNICIPIO I CENTRO EST

LA PRIMA SPERIMENTAZIONE



DARSENA – CALATA VIGNOSO

Un luogo tra Centro Storico, porto e città diventa per due giorni un laboratorio urbano a cielo aperto.



due giorni di

SPORT

GIOCHI

TALK

MUSICA

RELAX

FOOD

INSTALLAZIONI

e pensieri sparsi sul futuro della città

Genova PlayCity trasforma piazze
e spazi pubblici in luoghi di socialità,
partecipazione e innovazione urbana.
Attraverso sport, cultura, creatività
e attività condivise, il programma
sperimenta nuovi modi di vivere
gli spazi della città.

PROGRAMMA

sabato 26 settembre

COSA SUCCEDERÀ

QUANDO

GIOCHI & SPORT 10:00-20:00

Liberi, gratuiti e senza iscrizione

ASCOLTO 10:00

A proposito della Darsena

Darsena: verso il progetto

Walk & Talk

USCITE IN BARCA 12:00 / 14:30 / 16:00 / 17:30

Alla scoperta della Darsena

Uscite gratuite con "storie di barche".

Partenza davanti al Galata Museo del Mare

TALK #0 17:00

Gioco e Progetto.

Questioni simili per anime ludiche

con **Francesca Coppola** (Assessora all'Urbanistica, Verde Urbano,
Smart City, Città dei 15 minuti, Comune di Genova e
Paesaggista)

TALK #1 18:00

La solitudine delle aiuole spartitraffico

con **Francesca Coppola**, **Alfonso Femia** (Architetto, Studio Atelier(s)
Alfonso Femia AF517 e Presidente FOAGE) e **Giuseppe Grant**
(Architetto, Studio Orizzontale)

MUSICA

CARGOSOUNDSYSTEM parata 10:00

SUNDAY LAPOLEES djset 19:00

CARGOSOUNDSYSTEM djset 20:30

GAYANCE djset (CAN) 22:00

PROGRAMMA

domenica 27 settembre

COSA SUCCEDDE

QUANDO

GIOCHI & SPORT 10:00-20:00

Liberi, gratuiti e senza iscrizione

Apertura Play City

ASCOLTO 10:00

A proposito della Darsena

Darsena: verso il progetto

Walk & Talk

GIOCHI 17:00

MA-DONNA, che Cirulla!

Un classico gioco di carte reinterpretato attraverso le edicole votive genovesi e le sue protagoniste. A cura di Francesca Basso

USCITE IN BARCA 12:00 / 14:30 / 16:00 / 17:30

Alla scoperta della Darsena

Uscite gratuite con "storie di barche".

Partenza davanti al Galata Museo del Mare

TALK #2 17:00

Ruote di passeggino su sabbia fine

con **Francesco Garofalo** (Architetto, Studio Openfabric),

Simona Galateo (Architetta, FOAGE) e **Manuel De Canal**

(Paesaggista e agronomo, MDC Studio)

TALK #3 18:00

Piccolo almanacco di lanci e trasformazioni

con **Silvia Salis** (Sindaca di Genova)

MUSICA

SUNDAY LAPOLEES djset 19:00

CARGOSOUNDSYSTEM djset 20:30

PER DUE GIORNI, UN ALTRO SPAZIO



GENOVA PLAYCITY INCONTRA IL FUTURO DELLA DARSENA

La Darsena – Calata Vignoso è interessata da un percorso di trasformazione per il quale è stato predisposto il Documento di Indirizzo alla Progettazione (DIP).

Genova PlayCity diventa così anche un’occasione per far conoscere gli indirizzi e le suggestioni progettuali architettoniche.

26–27 SETTEMBRE · 10.00–13.00

Due blocchi affiancati:

A PROPOSITO DELLA DARSENA

Un luogo, un’esperienza, un ricordo, un’attività, una sensazione...

Scrivilo e lascialo in un cassetto, per creare un archivio pubblico temporaneo.

DARSENA: VERSO IL PROGETTO

Conosci. Confrontati. Contribuisci.

IN PRESENZA

26–27 settembre · 10.00–13.00

Compila il form e confrontati con i tecnici

ONLINE

dal 26 settembre a fine ottobre

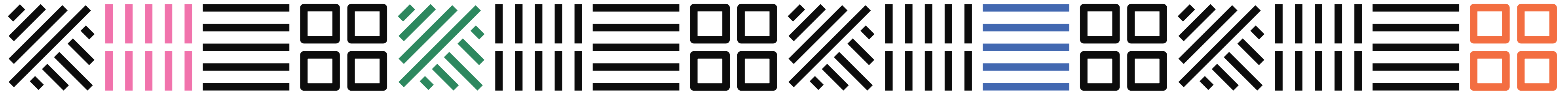
Compila il form sulla pagina dedicata del Comune di Genova

+ WALK & TALK LIBERI CON I TECNICI

Attivati durante la mattinata in relazione all’affluenza e all’interesse dei partecipanti.

MANIMAN

TI DIVERTI



UN PROGETTO CHE SI COSTRUISCE INSIEME

GENOVA PLAYCITY È UN PROGETTO DEL COMUNE DI GENOVA

Realizzato con il contributo di

Fondazione Carige

Supporto tecnico-organizzativo

Canopee S.r.l

Con la collaborazione scientifica di

Fondazione Ordine degli Architetti Pianificatori, paesaggisti
e conservatori di Genova

Partner tecnici

A.M.I.U. Genova S.p.A.

A.S.Ter. – Azienda Servizi Territoriali Genova S.p.A

IDEAZIONE, CURATELA E COORDINAMENTO

Direzione di Area Attrattività, Competitività e Transizione Ecologica

Direzione Sviluppo Economico

CON LA COLLABORAZIONE DI

Direzione Progettazione

Direzione Pianificazione Urbanistica

Direzione di Area Servizi Civici e Municipi

Direzione Mobilità – Regolazione

Direzione Mobilità – Smart Mobility

Municipio I Centro Est

Università degli Studi di Genova - Dipartimento Architettura e Design della Scuola Politecnica

Mu.MA – Istituzione Musei del Mare e delle Migrazioni